

**CONCESSIONE DELLA GESTIONE
DEL TEATRO COMUNALE DI VERUCCHIO "E. PAZZINI"**

CIG: A017D463D7

Stagioni Teatrali 2023/2024 - 2024/2025

PIANO ECONOMICO FINANZIARIO ANNUALE

| COSTI ANNUI DI GESTIONE STAGIONE TEATRALE (IN €. AL NETTO DELL'IVA) | |
|---|------------------|
| Compensi alle compagnie e direzione artistica | 26.800,00 |
| Diritti Siae | 1.500,00 |
| Personale tecnico, organizzativo, amministrativo, ecc. | 8.500,00 |
| Manutenzioni ordinarie | 500,00 |
| Materiale pubblicitario e costi di affissione | 1.500,00 |
| Spese generali (assicurazioni, sicurezza, biglietteria, consulenza amm.va, materiali di consumo, cancelleria, ecc.) | 1.000,00 |
| | |
| TOTALE COSTI | 39.800,00 |
| COSTI ANNUI DI GESTIONE STAGIONE TEATRALE (IN €. AL LORDO DELL'IVA) | |
| Compensi alle compagnie e direzione artistica | 29.480,00 |
| Diritti Siae | 1.650,00 |
| Personale tecnico, organizzativo, amministrativo, ecc. | 9.350,00 |
| Manutenzioni ordinarie | 550,00 |
| Materiale pubblicitario e costi di affissione | 1.650,00 |
| Spese generali (assicurazioni, sicurezza, biglietteria, consulenza amm.va, materiali di consumo, cancelleria, ecc.) | 1.100,00 |
| | |
| TOTALE COSTI | 43.780,00 |

| RICAVI ANNUI GESTIONE STAGIONE TEATRALE (IN €. AL NETTO DELL'IVA) | |
|--|------------------|
| Incassi da abbonamenti e biglietti | 17.800,00 |
| Proventi da noleggio del teatro | 2.000,00 |
| Compartecipazione finanziaria da parte dell'Ente per La stagione teatrale (l'importo derivante dall'offerta economica) | 18.181,82 |
| Sponsorizzazioni da altri Enti e/o privati | 1.818,18 |
| | |
| | |
| | |
| TOTALE RICAVI | 39.800,00 |
| RICAVI ANNUI GESTIONE STAGIONE TEATRALE (IN €. AL LORDO DELL'IVA) | |
| Incassi da abbonamenti e biglietti | 19.580,00 |
| Proventi da noleggio del teatro | 2.200,00 |
| Compartecipazione finanziaria da parte dell'Ente per La stagione teatrale (l'importo derivante dall'offerta economica) | 20.000,00 |
| Sponsorizzazioni da altri Enti e/o privati | 2.000,00 |
| | |
| | |
| | |
| TOTALE RICAVI | 43.780,00 |